

FÁBRICA DE IDEIAS

Apresentação

No edital do Proext 1/2019 foi aprovado o Projeto Fabrica de Ideais como fluxo contínuo. O projeto teve como seu objetivo principal: desenvolver a competência da comunicação, por meio de habilidades com ferramentas de edição, criação de peças e marketing digital.

Inicialmente, o projeto foi pensado para dar subsídios aos eventos comemorativos, divulgação de projetos de pesquisa e extensão da FACE/FUMEC, além dos eventos internos de cada curso da faculdade.

Durante o período participaram 03 alunos que desenvolveram as seguintes habilidades: produção de conteúdo para as diversas mídias que utilizam o audiovisual, na chamada economia criativa (televisão, cinema, web, jogos, realidade aumentada),

Este projeto contou com a parceria do Laboratório Escola de Jogos Digitais e Computação Gráfica.

Em termos sociais as ações propostas divulgar para comunidade acadêmica o desenvolvimento de projetos de comunicação com

ênfase em produção de conteúdo para redes sociais por meio de peças gráficas.

Atividades Realizadas durante 2019

- Criação de peças publicitárias sobre as demandas internas dos cursos da FACE/FUMEC;
- Discussão com professores, colaboradores e alunos sobre o público alvo a ser atingido, sobre as demandas e sobre o formato das peças.
- As coordenações dos cursos de graduação da FACE/FUMEC participaram com reuniões sobre as demandas, assim como orientações sobre o conteúdo e layout das peças;
- Por meio do Laboratório- Escola foi possível utilizar ferramentas tecnológicas para o desenvolvimetro do projeto.

Considerações

Os alunos participantes puderam conviver em um ambiente empresarial e acompanhar as demandas, assim como perceberam o funcionamento dos projetos do pedido até a produção final.

O projeto Fabrica de Ideias contribuiu para formação dos estudantes, além de proporcionar uma resposta rápida e de qualidade às

Coordenador:

Profa. Dra. Renata de Sousa da Silva Tolentino

Prof. Colaborador

Prof. Dr. Armando Sérgio de Aguiar Filho (PPGSIGC, FACE)

Alunos

Arthur Coutinho Cunha
(curso de Computação Gráfica, FACE)
Pedro Henrique Trindade de Matos
(curso de Computação Gráfica, FACE)
Vitor Douglas da Silva Carvalho
(curso de Computação Gráfica, FACE)

Parceria:

Laboratório Escola de Jogos Digitais e Computação Gráfica da FACE/FUMEC

demandas de peças publicitárias para eventos dos cursos da FACE/ FUMEC.

Para os próximos anos, pretendemos continuar com o projeto e proporcionar uma maior cobertura de produtos com por exemplo, avançarmos em pinturas, músicas ou sons e na realidade aumentada.

Anexos

Trabalhos realizados (2019)



Trabalhos realizados (2019)





Tamanho Cartaz -convertido (2).pdf



Tamanho Cartaz PRE-convertido.pdf